

?

Église romane avec transept à absidioles, clocher carré sur coupole. Abside à pans coupés dont les angles sont ornés de colonnettes à chapiteaux.

Classé ou inscrit

Chiens intelligents

• Église de l'Invention-des-Reliques-de-Saint-

Étienne de Cornil

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

Ancienne région

Limousin (74)

Département

Corrèze (19)

Commune

Cornil (19061)

Coordonnées

45.21351,1.69171

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6457982	597305
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2023871	549332
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	5007501	397270
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3323932	549342
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5655197	188320
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	45°12'48.632"	1°41'30.142"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	45.213509	1.691706

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Cornil 19061

? Architecture religieuse

? 45.21351,1.69171

? église

? Administrateur local

? 446 Visites

Publié Sunday 29 October 2017

Révisé Sunday 29 October 2017

Classements

Monument historique

Proximité

? Château de Cornil
35m

? Cornil
296m

? Église Saint-Étienne de Chameyrat
2.29km

? Chameyrat
2.44km

? Feyt
2.56km

? Saint-Hilaire-Peyroux
3.31km

? Cromlech du Puy de Pauliac
3.48km

? Canal des moines d'Aubazine
4.48km

? Calvaire chapelle et statue de St Etienne
4.52km

? Aubazines
4.63km

Dans la même commune

? Château de Cornil

? Église de l'Invention-des-Reliques-de-Saint-Étienne de Cornil

Avec le mot clé: église

? Église Saint-Calmine de Laguenne

? Église de Saint-Sornin-Lavolps

? Église Saint-Martin de Bilhac

? Église Saint-Pierre de Brivezac

? Église Saint-Pierre d'Eyrein

? Église Saint-Eutrope de Beyssac

? Église Notre-Dame de Beaulieu-sur-Dordogne

? Église Saint-Pardoux de Bugeat

? Église Saint-Amant de Saint-Chamant

? Église Ste-Catherine-d'Alexandrie de Masseret

Tout fermer ×