

?

L'origine de cette église remonterait à la naissance du christianisme. Un premier édifice fut ravagé par les invasions barbares. Les ruines servirent de retraite à un solitaire nommé Sébastien. Vers le 8e siècle, un incendie détruit l'édifice qui fut réédifié par Pierre de Mirabec. Vers l'an 1050, Archambault de Comborn s'empara de l'abbaye et de l'église qu'il incendia. Pris de remords, il fit rebâtir cette dernière. L'église subit des mutilations durant les guerres de Cent ans puis de Religion. Il ne reste rien aujourd'hui de l'abbaye. La nef de l'église a été rebâtie de 1866 à 1868.

Source : <http://www.culture.gouv.fr>

?

Particularités

?

Chiens interdits

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

Ancienne région

Limousin (74)

Département

Corrèze (19)

Commune

Vigeois (19285)

Coordonnées

45.37927,1.51574

Système	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6476633	583840
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2042426	535699
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	5026156	383792
Lambert III	NTF	D.d	EPSG:27573	3342479	535703
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5681429	168732
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	45°22'45.383"	1°30'56.678"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	45.379273	1.515744

[Ajouter un commentaire](#)

Essentiel

? Vigeois 19285

? Architecture religieuse

? 45.37927,1.51574

? fr.wikipedia.org

? Administrateur local

? 382 Visites

Publié Sunday 03 December 2017

Révisé Sunday 03 December 2017

Classements

Monument historique

Proximité

? Lavoir de Vigeois
107m

? Vigeois
357m

? Vieux pont sur la Vézère
389m

? Troche
5.76km

? Lavoir d'Uzerche
6.04km

? Tour du Prince Noir à Uzerche
6.18km

? Uzerche
6.21km

? Église Saint-Pierre d'Uzerche
6.27km

? Perpezac-le-Noir
6.42km

? Pont Turgot d'Uzerche
6.58km

Dans la même commune

? Abbaye Saint-Pierre du Vigeois

? Vieux pont sur la Vézère

? Lavoir de Vigeois

Tout fermer ×